

Mönsterbok

Dust The Rust

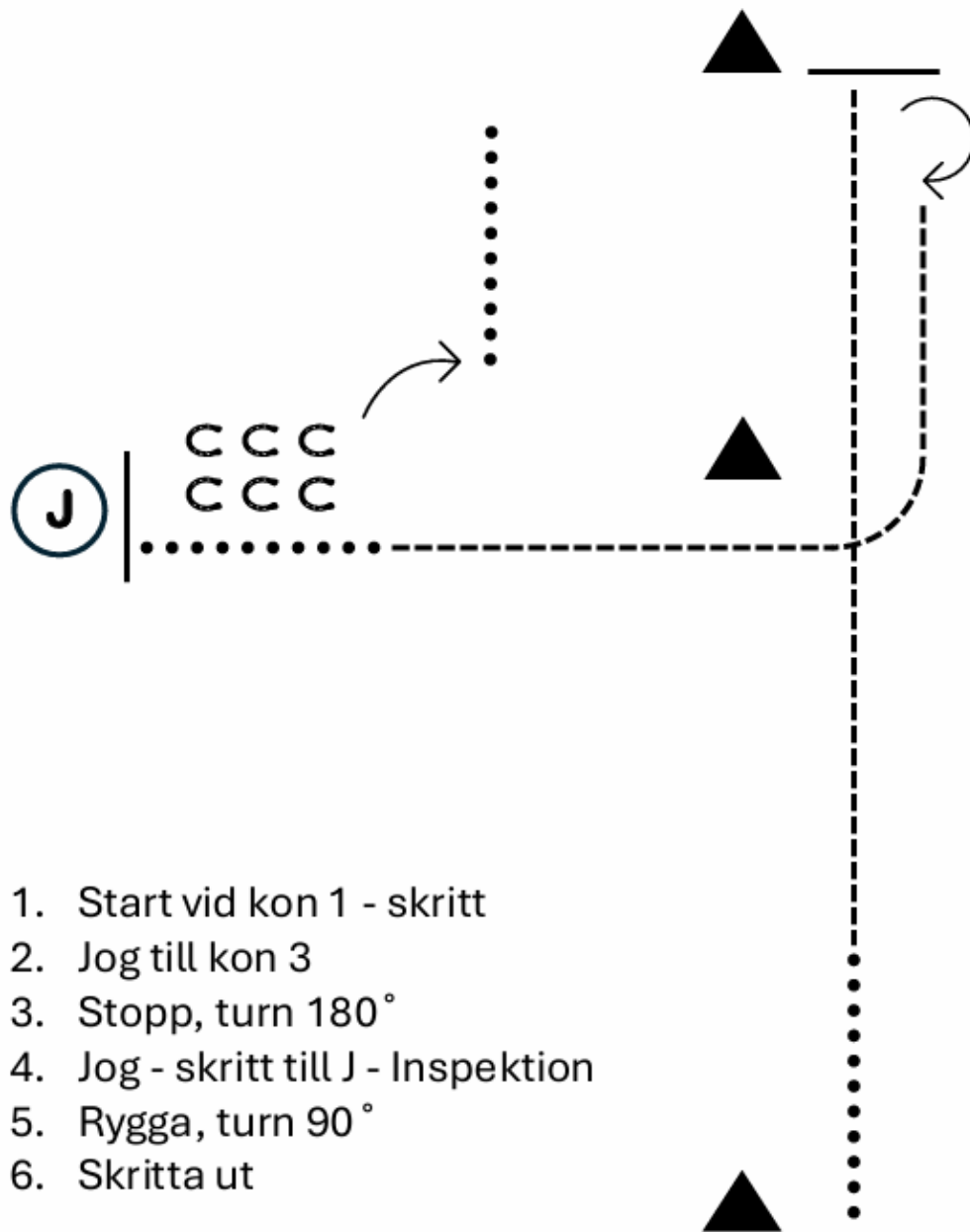
3 maj 2026

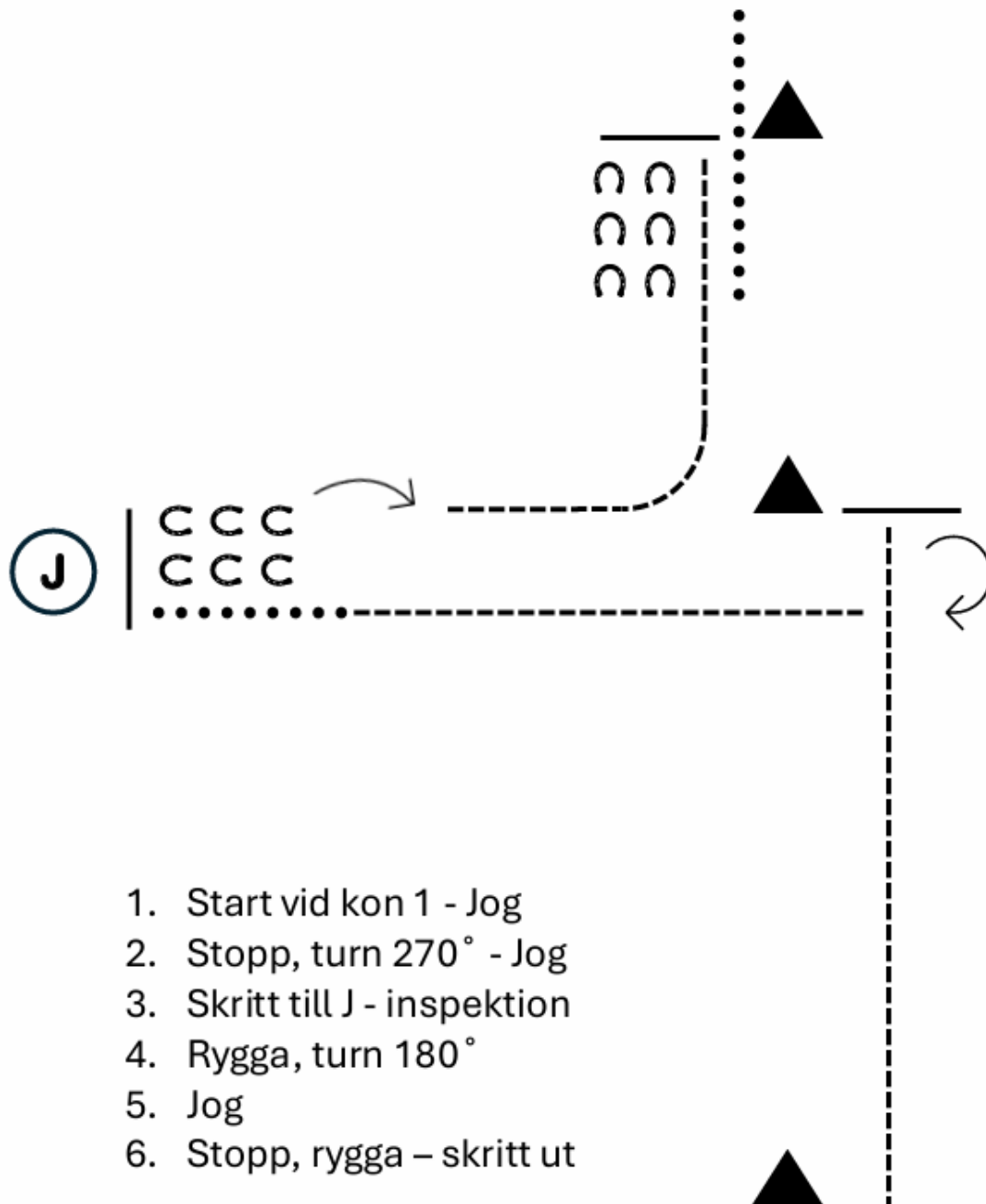
- 1 Showmanship At Halter E
- 2 Showmanship At Halter D
- 3 Reining C
- 4 Reining E
- 5 Reining D
- 6 Western Horsemanship C
- 7 Western Horsemanship E
- 8 Western Horsemanship D
- 9 Western Pleasure E
- 10 Western Pleasure D
- 11 Western Riding E
- 12 Western Riding D
- 13 Trail In Hand E
- 14 Trail In Hand D
- 15 Trail C
- 16 Trail E
- 17 Trail D
- 18 Ranch Riding C
- 19 Ranch Riding E
- 20 Ranch Riding D

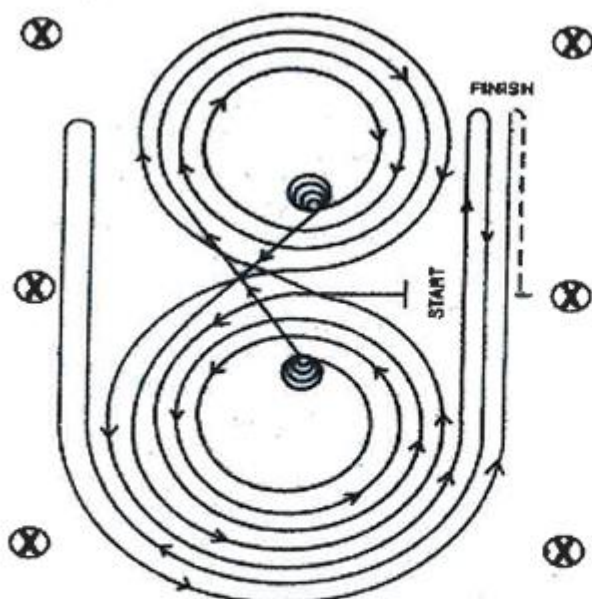


Klass 1

Showmanship at halter E





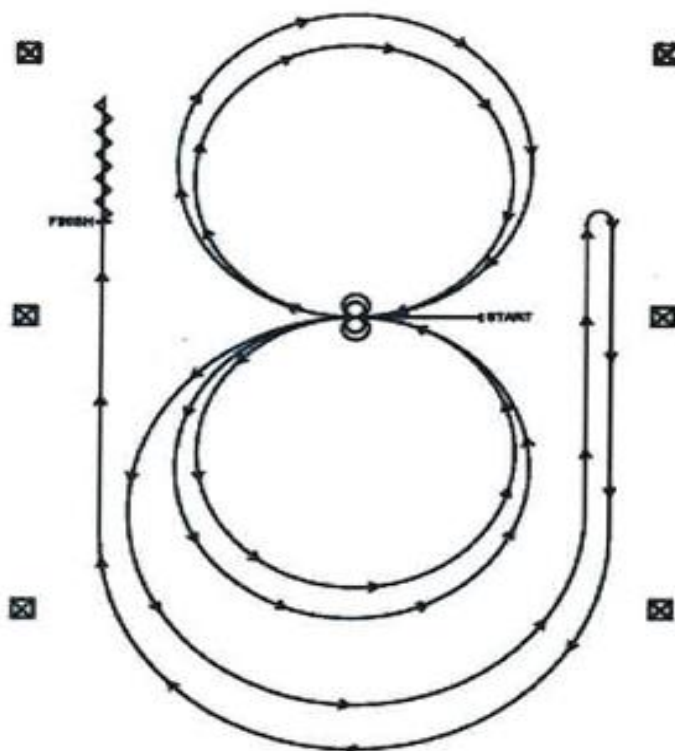


REININGMÖNSTER NR 5

Ekipaget kan skritta eller trava in till mitten av arenan. Hästen måste skritta eller göra en halt för att visa var mönstret börjar.

Börja mitt på banan vänd mot vänster långsida.

1. Fatta vänster galopp, rid tre volter åt vänster, de två första stora och snabba, den tredje liten och långsam. Gör en stop på mitten av banan.
2. Gör fyra spin åt vänster, stanna till.
3. Fatta höger galopp, rid tre volter åt höger, de två första stora och snabba, den tredje liten och långsam. Gör en stop på mitten av banan.
4. Gör fyra spin åt höger, stanna till.
5. Fatta vänster galopp, rid en stor snabb volt åt vänster. Byt galopp på mitten av banan. Rid en stor snabb volt åt höger. Byt galopp på mitten av banan.
6. Påbörja en volt åt vänster men slut den inte utan rid rakt ut längs högra långsidan, förbi mittmarkeringen och gör en rollback åt höger, minst sex meter från vägg/staket, utan att stanna till.
7. Rid tillbaka runt den förra volten men slut den inte utan rid rakt ut längs vänstra långsidan, förbi mittmarkeringen och gör en rollback åt vänster, minst sex meter från vägg/ staket, utan att stanna till.
8. Rid tillbaka runt den förra volten men slut den inte utan rid rakt ut längs högra långsidan förbi mittmarkeringen och gör en sliding stop minst sex meter från vägg/ staket. Rygga minst tre meter, stanna till för att markera att mönstret är avslutat.



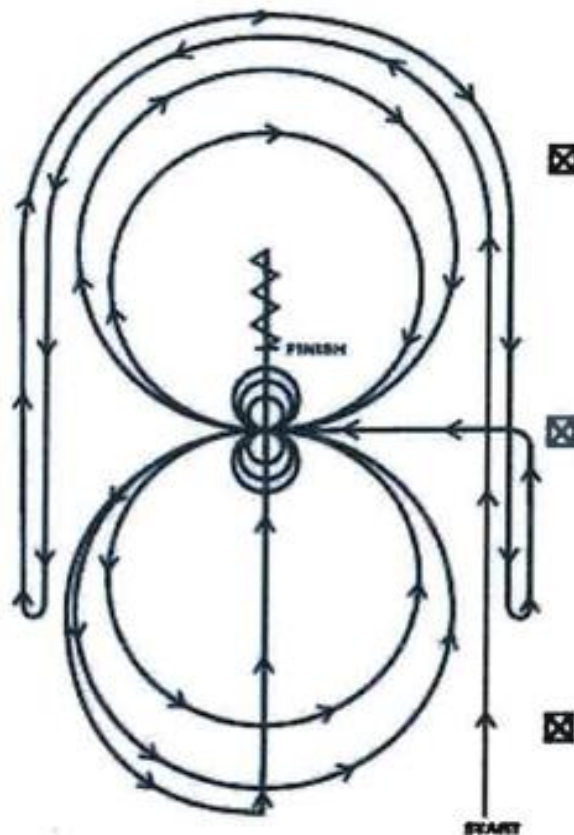
REININGMÖNSTER 12

Hästen får skrittats eller travas till arenans mittpunkt.

Hästen måste skritta eller stanna innan mönstret påbörjas.

Mönstret påbörjas på banans mittpunkt med hästen vänd mot vänstersidans staket/vägg.

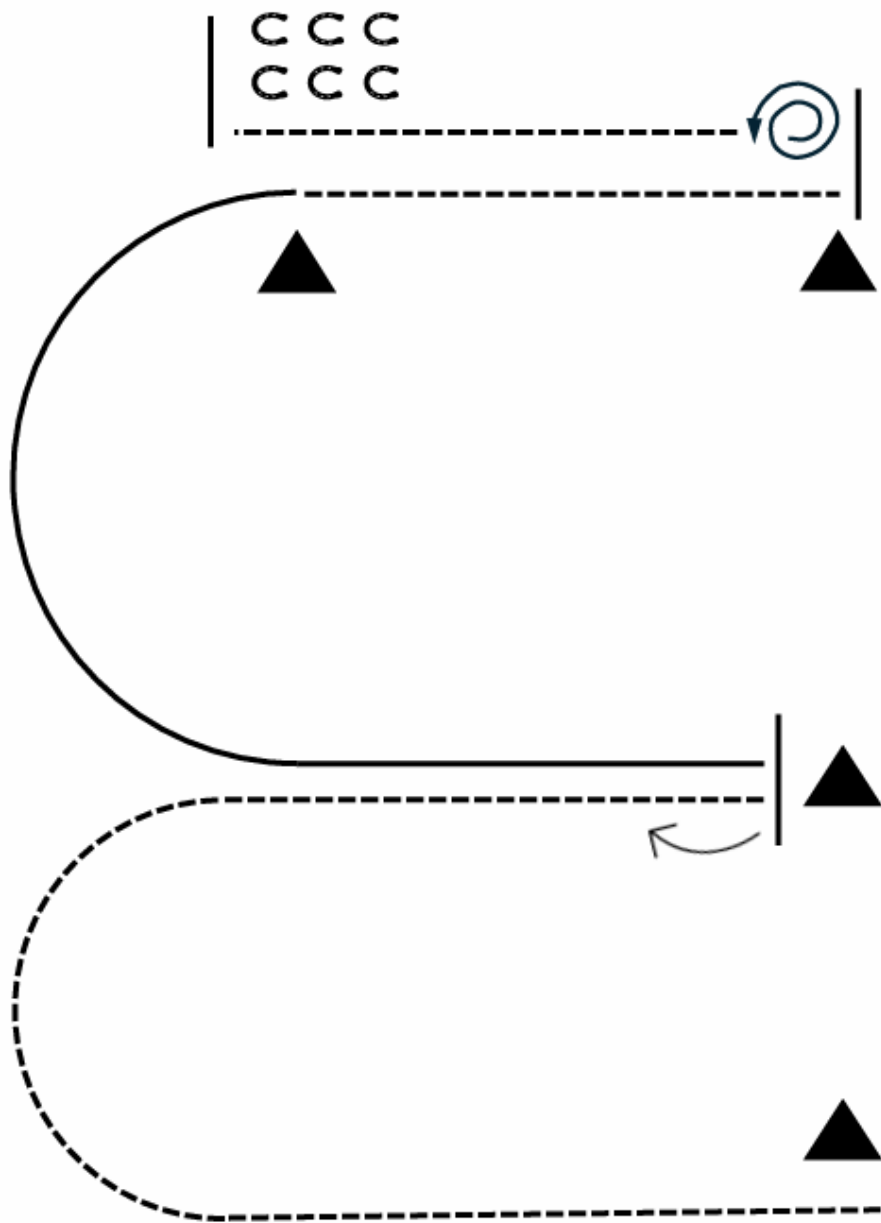
1. Fatta vänster galopp och rid 2 cirklar i vänster varv. Den första stor och snabb och den andra liten och långsam. Gör en stop vid banans mittpunkt. Stanna till.
2. Gör 2 spins åt vänster. Stanna till.
3. Fatta höger galopp och rid 2 cirklar i höger Den första stor och snabb och den andra liten och långsam. Gör ett stop vid banans mittpunkt. Stanna till.
4. Gör 2 spins åt höger. Stanna till.
5. Fatta vänster galopp och rid runt änden på arenan, gör en run down längs den högra sidan av arenan, förbi mittpunkten, stoppa och gör en rollback åt höger.
6. Fortsätt att galoppa runt änden av arenan, gör en run down längs den vänstra sidan av arenan, förbi mittpunkten. Gör en stop. Backa. Stanna till för att visa att mönstret är avslutat.



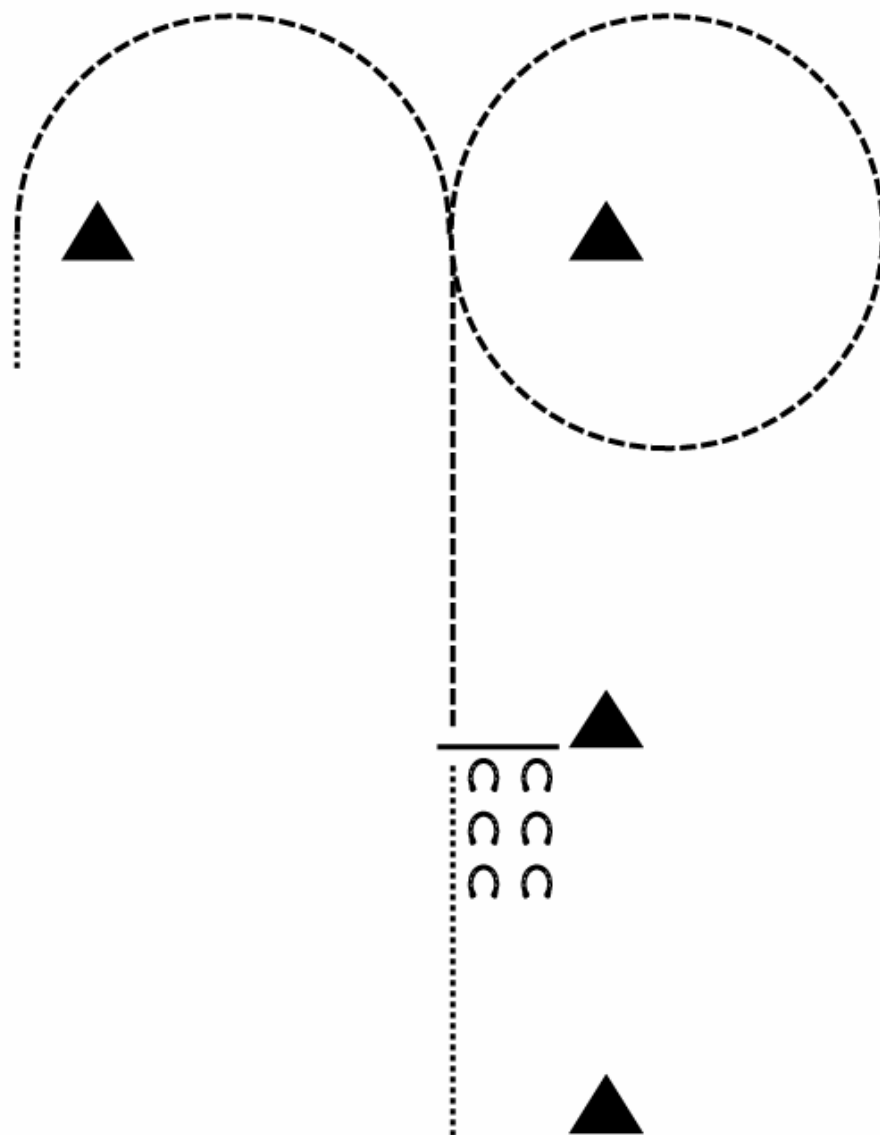
REINING MÖNSTER 13

1. Galoppera runt änden av arenan, gör en run down längs den vänstra sidan av arenan, förbi mittmarkeringen. Gör en rollback åt höger.
2. Galoppera runt änden av arenan, gör en run down längs den högra sidan av arenan, förbi mittmarkeringen. Gör en rollback åt vänster.
3. Rid en stor, snabb och en liten, långsam cirkel åt vänster. Stanna på mittpunkten.
4. Gör 3 spins åt vänster. Stanna till.
5. Rid en stor, snabb och en liten, långsam cirkel åt höger. Stanna på mittpunkten.
6. Gör 3 spins åt höger. Stanna till.
7. Påbörja en stor snabb cirkel åt vänster. Vid mitten av kortsidan, vänd upp längs meddellinjen, rid förbi mittmarkeringen och gör ett stop.
8. Backa minst 3 meter. Stanna till för att visa att mönstret är avslutat.

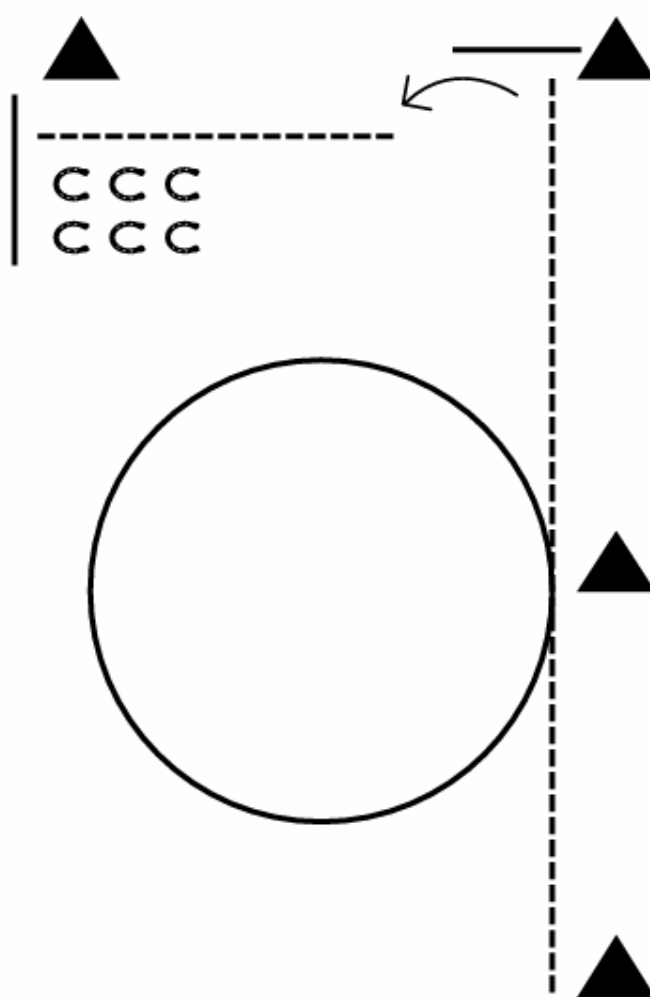
Klass 6 Western Horsemanship C



1. Start vid kon 1 - Jog
2. Stopp, turn 180° H
3. H galopp - Jog
4. Stopp, turn 540° V
5. Extended jog
6. Stopp, rygga – 5 steg



1. Start vid kon 1 - Skritt
2. Stopp, rygga en hästlängd
3. Jog, volt höger
4. Halv volt vänster
5. Skritta till uppställning



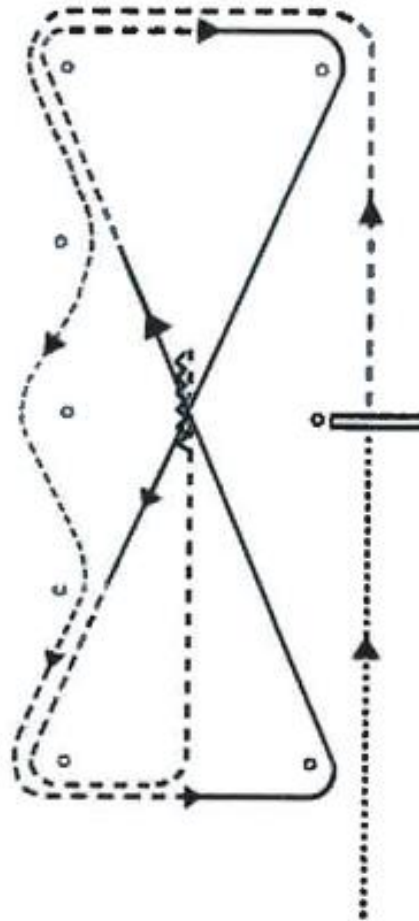
1. Start vid kon 1 - Jog
2. V galopp
3. Jog
4. Stopp, turn 90°
5. Jog
6. Stopp, rygga en hästlängd

Klass 9	Western Pleasure E
---------	--------------------

Klass 10	Western Pleasure D
----------	--------------------

Pleasure rids runt
fyrkantspåret i alla
gångarter*, i båda varv.
Stopp, rygga, ökat tempo
kan förekomma.

* galopp är undantaget E-klasser

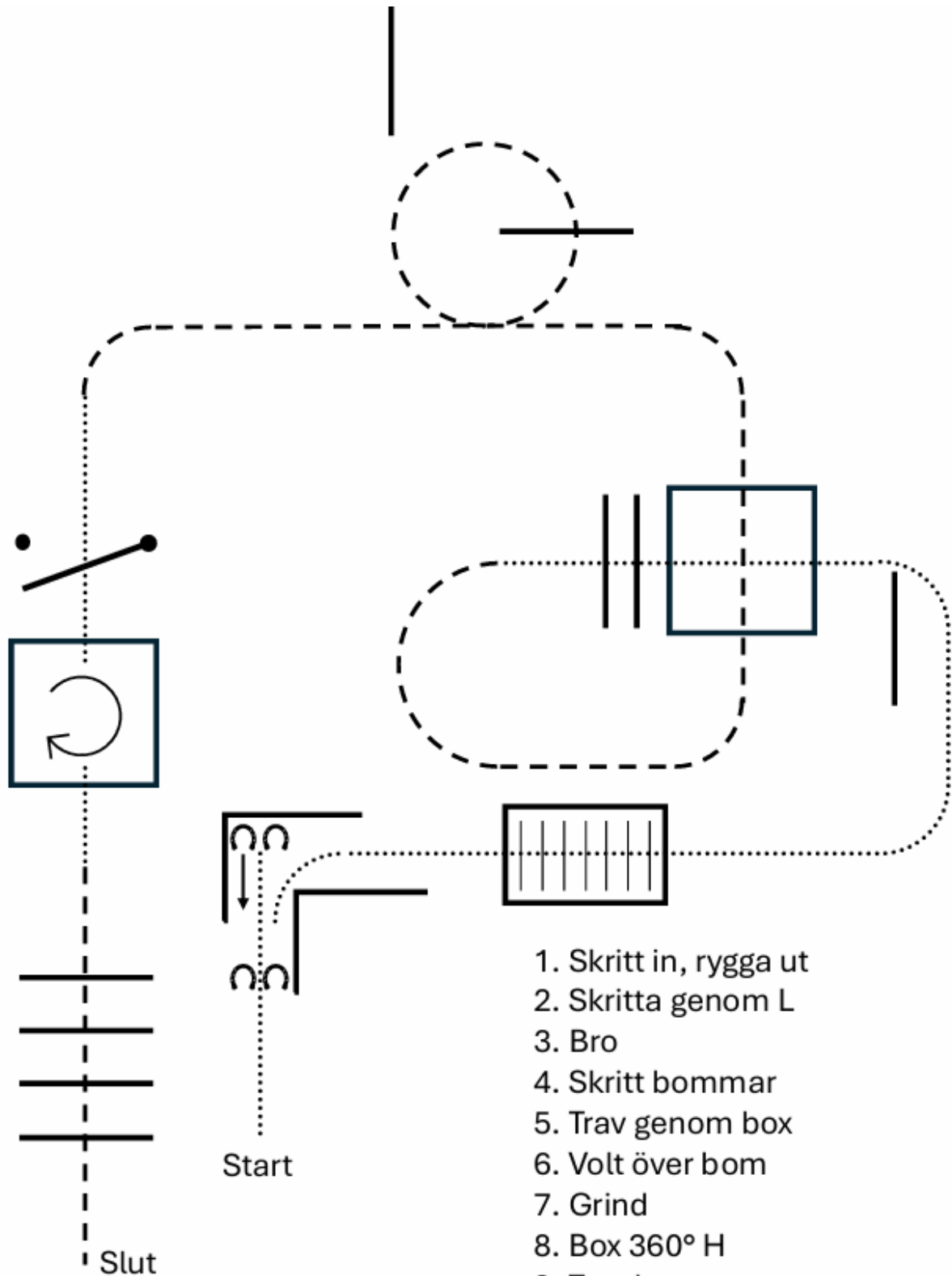


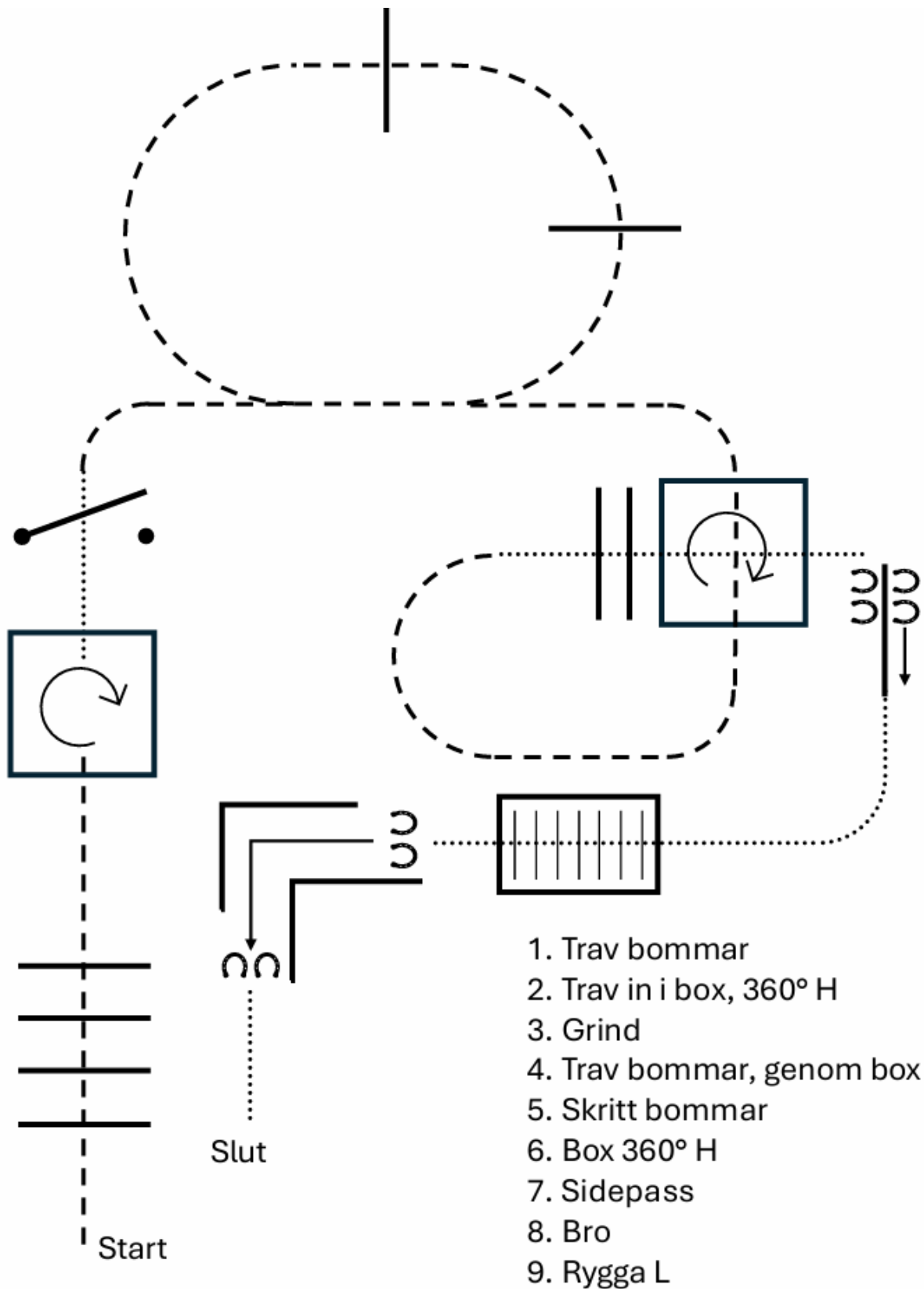
WESTERN RIDING MÖNSTER NR 11

1. Skritt, över bommen
2. Övergång till jog och serpentin i jog
3. Galoppfattning, vänster galopp och avbrott till jog
4. Galoppfattning, höger galopp och avbrott till jog.
5. Rid förbi mittmarkeringen, stop och rygga tillbaka över mittmarkeringen.

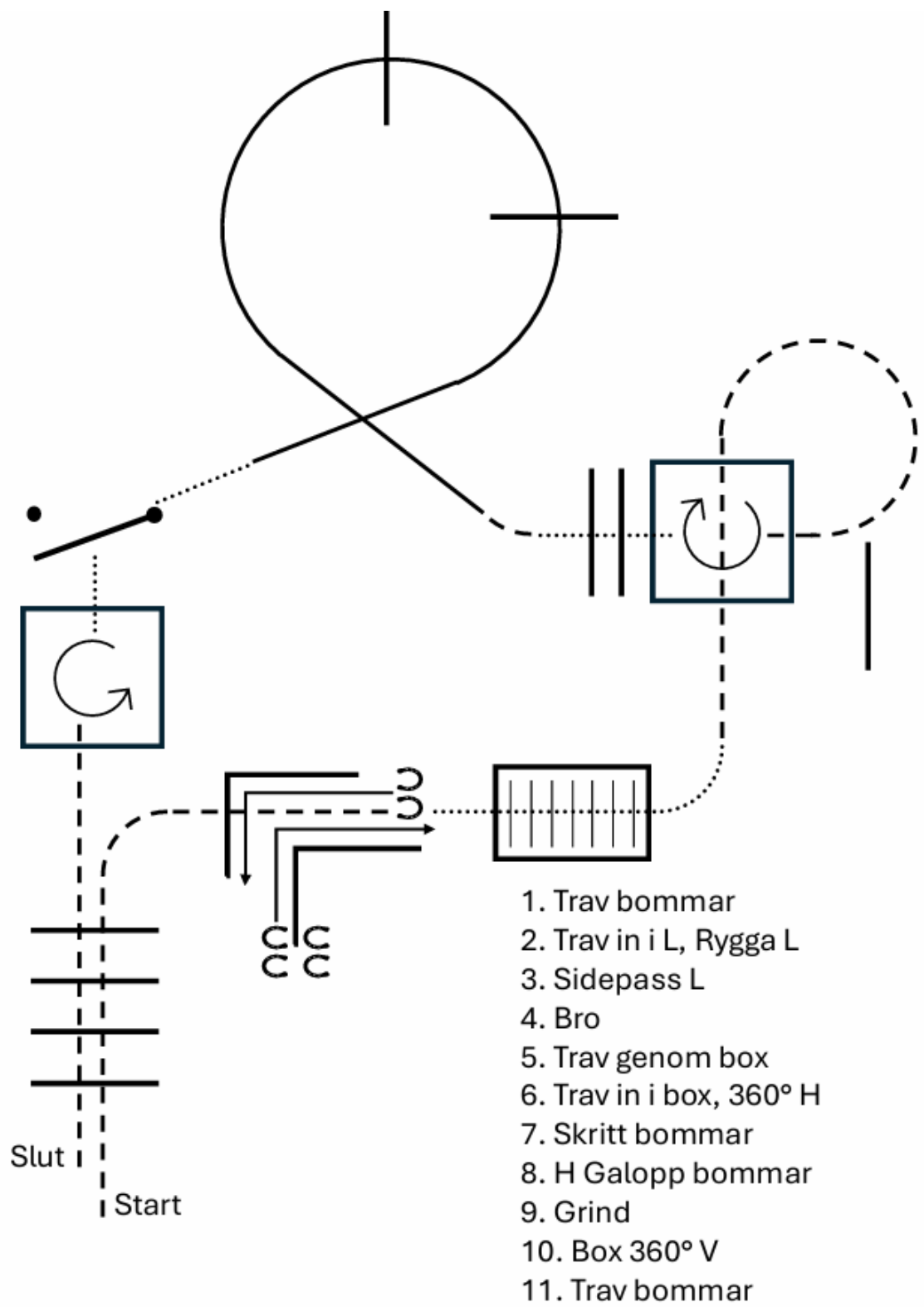
Klass 13

Trail In Hand E

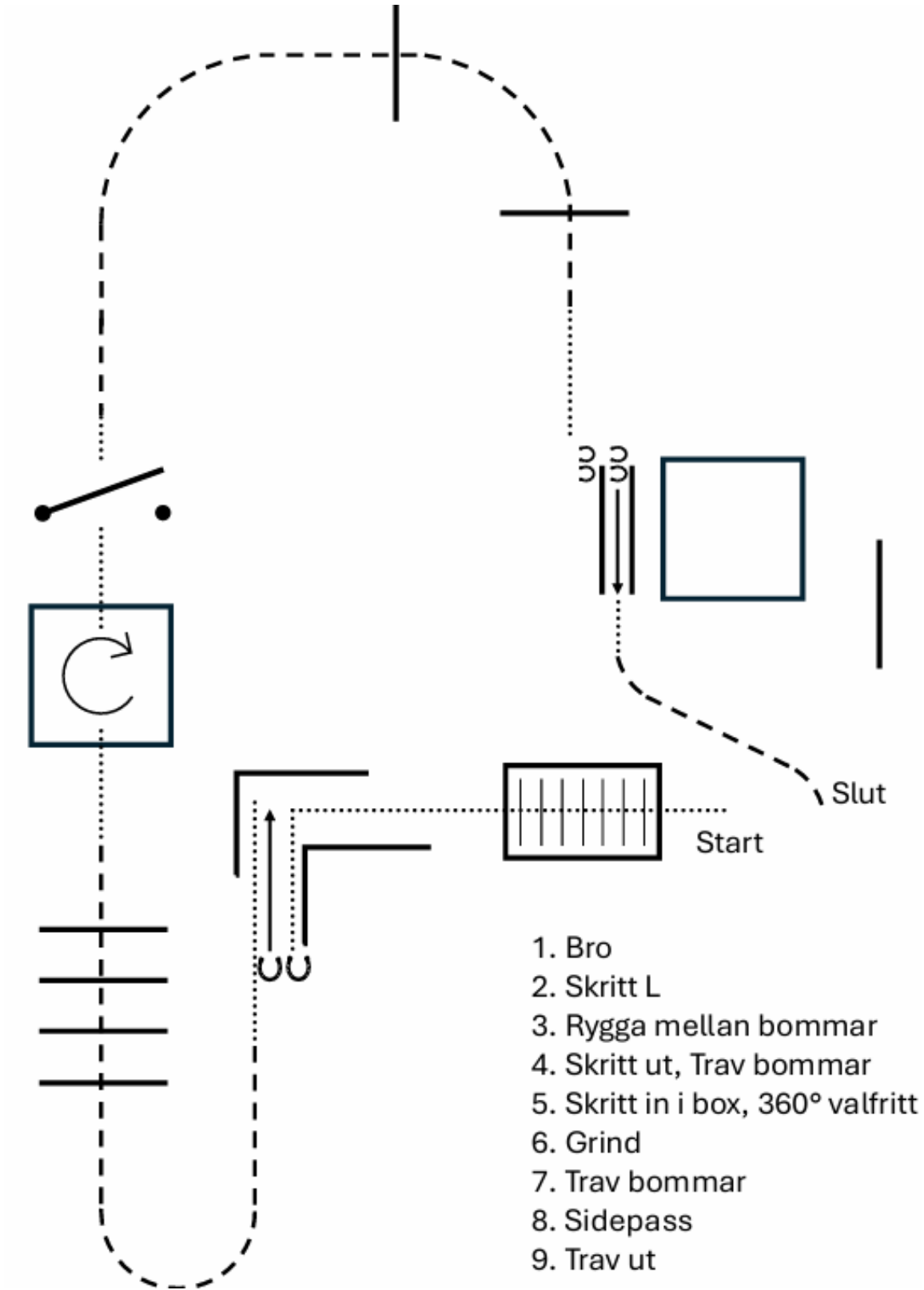




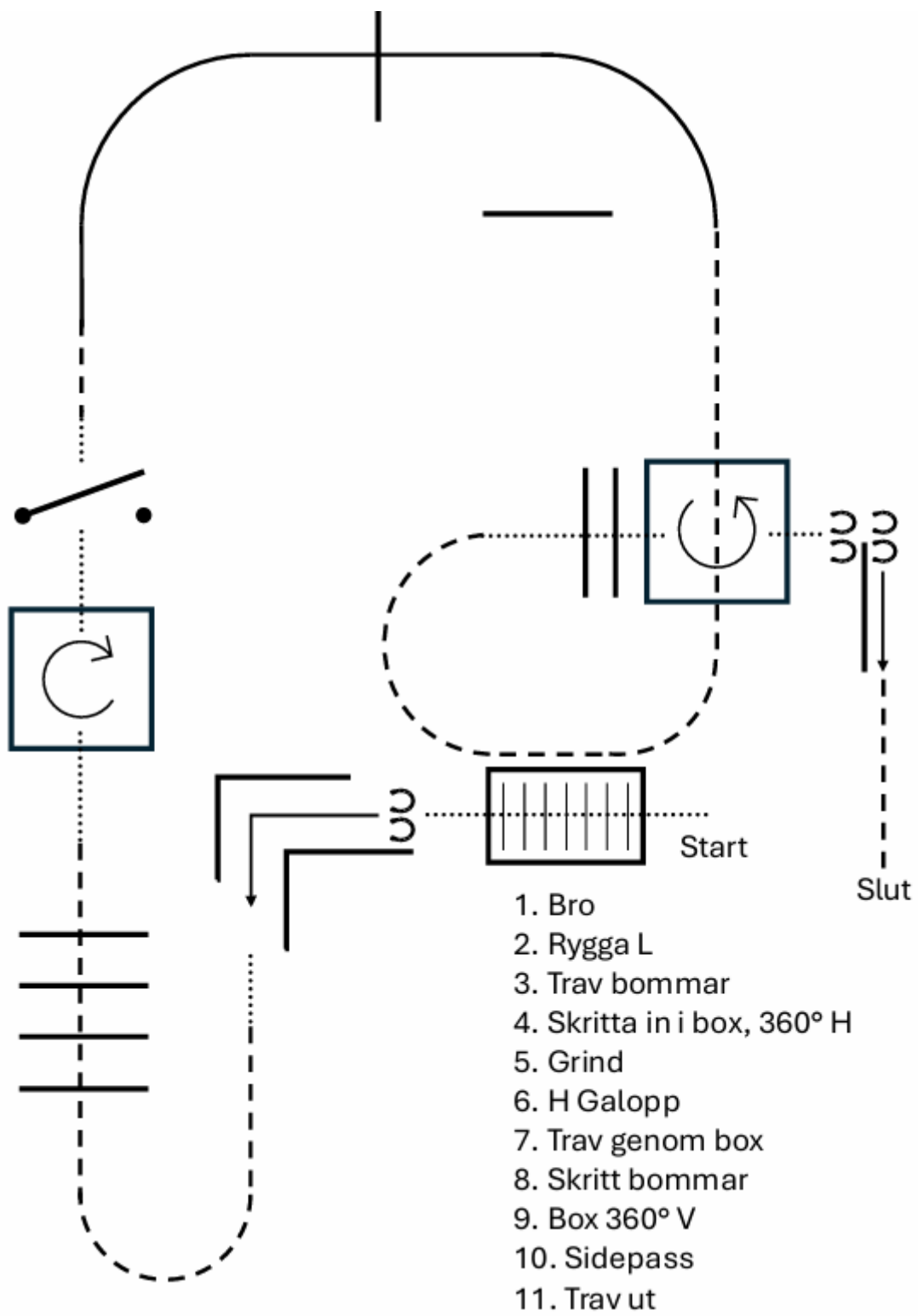
Klass 15 Trail C

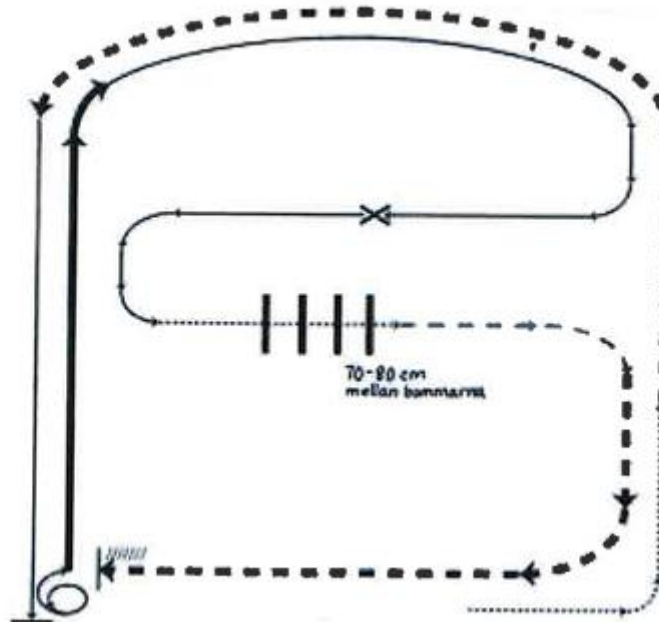


Klass 16 Trail E



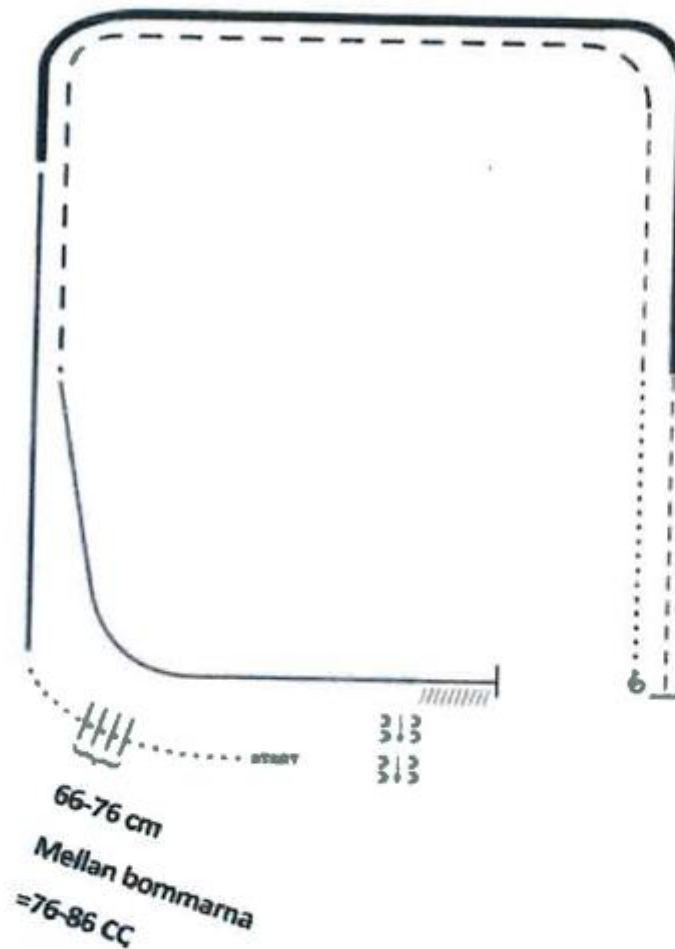
Klass 17 Trail D





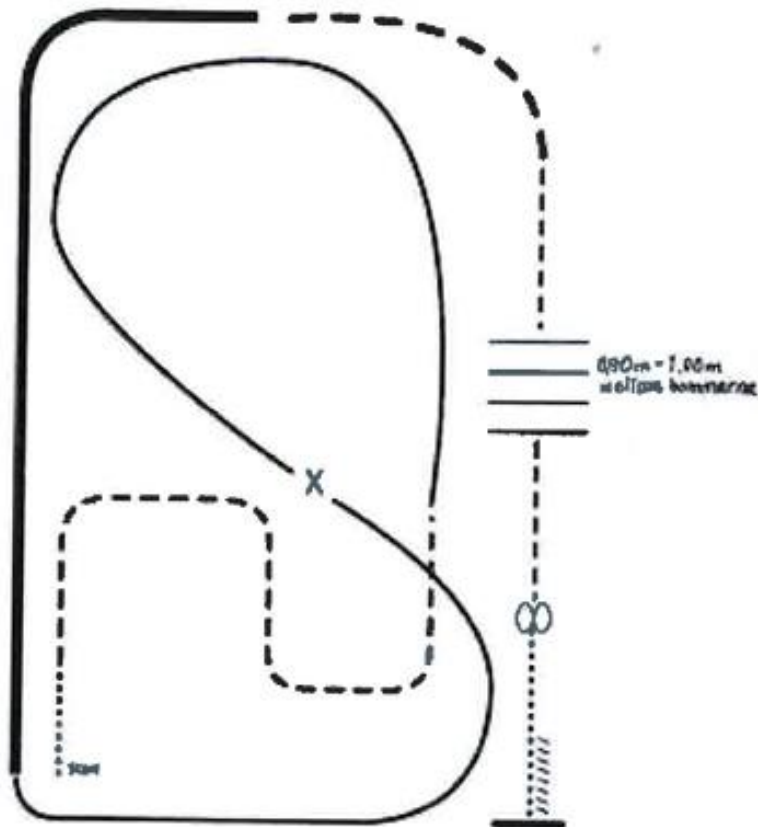
RANCH RIDING MÖNSTER 2

1. Skritt
2. Trav
3. Ökad trav
4. Vänster galopp
5. Stop – Vändning 1½ varv åt höger
6. Ökad galopp
7. Samla till arbetsgalopp – höger galopp
8. Galoppombyte (enkelt eller flygande byte)
9. Skritt
10. Skritta över bommar
11. Trav
12. Ökad trav
13. Stop – Rygga



RANCH RIDING MÖNSTER 5

1. Skritt.
2. Skritta över bommar.
3. Höger galopp.
4. Ökad höger galopp.
5. Trav.
6. Stopp, 1 ½ vändning till vänster.
7. Skritt.
8. Trav.
9. Ökad trav.
10. Vänster galopp.
11. Stopp o rygga.
12. Side pass åt höger.



RANCH RIDING MÖNSTER 3

1. Skritt
2. Trava serpentine
3. Vänster galopp runt kortsidan och sedan diagonalt över banan.
4. Galoppombyte (enkelt eller flygande byte)
5. Höger galopp runt kortsidan.
6. Ökad galopp på långsidan och till mitten av kortsidan.
7. Ökad trav genom hornet.
8. Minska till trav.
9. Trava över bommarna.
10. Stop – Vänd 360° åt vardera hållen (valfritt håll först H/V eller V/H).
11. Skritt – Stop – Rygga.